

SEGLERWETTBEWERB 2024

AUSSCHREIBUNG



Inhaltsverzeichnis

Einladung.....	2
Ablauf	3
Beginn.....	3
Mittagessen.....	3
Siegerehrung	3
Regeln.....	3
Flugzeug.....	3
Flugbetrieb	3
Teams	4
Extrapunkte	5
Aufgaben:	5
Wertung.....	6

Einladung

Sehr geehrtes Vereinsmitglied,

du bist herzlich eingeladen am Seglerwettbewerb am Sonntag den 16. Juni 2024 teilzunehmen.

Beginn ist um 09:00 Uhr. Zur Teilnahme ist ein segelfähiges Flugzeug empfohlen.

Der Wettbewerb ist ein Ausdauer-Wettbewerb. Es wird als Team angetreten.

Wenn du nicht mitfliegen möchtest und Zugucken dir zu langweilig ist kannst du auch als Punkterichter mitmachen.

Ablauf

Beginn

Bis um 09:00 Uhr eintreffen am Platz

Bis 09:20 Uhr Teambildung

09:30 Uhr Start

11:30 Uhr: Wettbewerbsflugverbot für 1 Stunde für Mittagessen

12:30 Uhr: Fortführung des Wettbewerbs

14:30 Uhr: Ende der Arbeitszeit

15:15 Uhr: Siegerehrung mit Foto

Mittagessen

Der Grill steht wie immer bereit um selbst gebrachtes Essen zuzubereiten.

Siegerehrung

Die Siegerehrung findet am Platz statt.

Regeln

Flugzeug

Das Flugzeug sollte im Idealfall gute Gleiteigenschaften besitzen. Du kannst auch mit einem eigentlich dauerhaft angetriebenen Flugzeug mitmachen, das wird allerdings zu mehr Stress in deinem Team führen, da man nie zwei Mal gleich hintereinander an der Reihe ist.

Flugbetrieb

Beginn des Flugbetriebs um 09:30 Uhr. (1. Start)

Die maximal mögliche Flugzeit (reiner Segelbetrieb) beträgt 04:00 Stunden pro Team.

Alle 20 Minuten muss der Pilot und das Modell wechseln.

Die Arbeitszeit endet um 14:30 Uhr und beträgt damit 04:00 Stunden.

Während des gesamten Wettbewerbsbetriebes muss immer mindestens ein Flugzeug eines Teams in der Luft sein. Sollte es geschehen das außerhalb der Mittagspause ein Team kein Flugzeug in der Luft hat bekommt es pro Sekunde Bodenzeit 1 Strafpunkt. Es darf in die Mittagspause eingeflogen werden, damit ein Stress- und Unfallfreies Landen aller Teams möglich ist, genauso am Ende der Arbeitszeit.

Ein behindern anderer Teams ist nicht zulässig. Die Landebahn ist immer Umgehend zu räumen. Es gibt jedoch zusätzliche Aufgaben die Extrapunkte einbringen. Näheres dazu unter dem Punkt Extrapunkte.

Teams

Ein Team besteht aus 2-3 Personen, so dass gleiche Teamgrößen entstehen.

Jedes Team muss sich einen Namen geben.

Die Teams werden gebildet per Losverfahren. Im Falle einer einzelnen 3er Gruppe müssen immer mindestens 2 Flugzeuge in der Luft sein.

Extrapunkte

Aufgaben:

A DURSTLÖSCHER (1000 Punkte)

Jedes Teammitglied muss 1,0 Liter Wasser trinken um diese Aufgabe zu erfüllen.

Der Mensch sollte täglich 2 bis Liter trinken. Es macht allerdings keinen Sinn die empfohlenen 2 bis 3 Liter pro Tag auf einmal zu trinken. Unser Darm kann nur ca. 0,2 Liter Wasser pro Viertelstunde aufnehmen. Also teil dir dein Wasser ein, du musst es nicht auf Schlag trinken.

Um die volle Punktzahl zu bekommen muss jedes Mitglied deines Teams sein Wasser getrunken haben. Der Nachweis erfolgt durch die leere Flasche Wasser. Bitte sei so ehrlich und trink das Wasser selber, die Blumen bekommen schon genug.

B FRAGEN- UND AUFGABENKATALOG

Stündlich wird ein Fragenkatalog ausgehändigt der ohne Einschränkung bezüglich der Hilfsmittel bearbeitet werden darf und Extrapunkte gibt. Die einzige Einschränkung ist das das Scannen der Aufgaben um sie von einem Computer beantworten zu lassen unzulässig ist. Die Punkte sind im jeweiligen Bogen vermerkt.

C ZIELLANDUNG (Bis zu 100 Punkte)

Lande auf einer Zielmarkierung. Je Meter Abstand von der Markierung werden 10 Punkte von den 100 Punkten abgezogen. Der Umkreis vom Landepunkt sind also 10 m. Ab 10 m 0 Punkte, der Versuch wird dennoch vermerkt. Jeder Pilot hat einen Versuch.

D Fotoshooting (200 + X)

Dein Team muss ein Gruppenfoto machen, auf dem alle Teammitglieder zu sehen sind. Zeigt so viele Teameigene Flugzeuge wie möglich. Alle Flugzeuge die auch im Wettbewerb fliegen bringen zusätzlich jeweils 20 Punkte.

Wertung

Jedes Team hat ein Punktekonto mit Startguthaben von 14.400 Punkten.

Jede Sekunde die ein Team mehr als die Rahmenzeit in der Luft ist wird in Punkten von der Gesamtpunktzahl abgezogen. Ausnahme ist die Mittagspause.

Je Sekunde in der mehr als ein Flugzeug eines Teams in der Luft ist bedeutet einen Punkt Abzug für das Team. Schleppflugzeuge werden für die Wertung nicht mit herangezogen.

Zu den Punkten aus dem fliegerischen Normalbetrieb werden die Extrapunkte dazugerechnet.

Das Team mit der höchsten Gesamtpunktzahl gewinnt.